

2021년 신용보증기금 창업경진대회 공고

신용보증기금은 담보력이 미약한 중소기업에 신용보증을 지원하여 기업의 경쟁력을 제고하고, 국가경제의 성장동력 확충에 노력하고 있습니다. 한국판 뉴딜 기반의 선도 기술과 혁신적이고 창의적인 비즈니스 모델을 보유하고 있는 우수 스타트업 발굴·육성을 위하여 아래와 같이 '2021년 신용보증기금 창업경진대회'를 개최하오니 많은 관심과 참여를 바랍니다.

2021년 9월
신용보증기금 이사장

1 | 공모 개요

□ 공모부문

○ '한국판 뉴딜' 관련 핵심기술 활용 부문

- '한국판 뉴딜' 관련 과제를 영위 중이거나, 기업의 핵심가치를 통해 '한국판 뉴딜' 과제 수행이 가능한 스타트업을 발굴

* '한국판 뉴딜' 관련 핵심기술 세부사항은 [별표1] 한국판 뉴딜 대상 범위' 참조

□ 참가자격

- 예비창업자 및 '19.1.1 이후 설립한 창업기업
 - 예비창업자는 개인 또는 팀 단위(5인 이내)로 참여
 - 고등학생 이상이라면 참여 가능
- 법인기업 및 개인기업 모두 참여 가능

□ 참가제외 대상

- ▶ 중소기업창업지원법 제3조에 따라 창업에서 제외되는 업종과 사행성 및 환경오염 유발 등 반사회적 업종인 경우
- ▶ 동일 아이템으로 타 창업경진대회에서 입상한 경우
- ▶ 타인의 아이템을 도용해 저작권을 침해할 우려가 있는 경우
- ▶ 신용보증기금에서 정한 보증금지·보증제한 대상기업이거나, 영위(예정)업종이 보증제한·유의업종인 경우 [별표2]

□ 대회 일정

| | | |
|--------------------------|----------------------------|-----------------------|
| 참가자 접수 | 서류평가(1차) | 서류평가(2차) |
| 9월 7일 ~ 9월 30일 | 10월 1일 ~ 10월 7일 | 10월 8일 ~ 10월 11일 |
| → | → | → |
| 온라인 접수 (9월 30일 17시까지) | 제출서류 평가 (12팀 내외 선정) | 제출서류 평가 (6팀 내외 선정) |
| 서류평가 결과발표 | 발표평가 | 최종발표·시상 |
| 10월 12일 | 10월 21일 | 발표평가 당일 |
| → | → | → |
| 홈페이지 공고 (kodit.co.kr) | 최종 진출팀 PT발표 내외부 심사위원 평가 | 평가결과 발표 및 시상 |

2 | 참여방법

□ 지원방법

- 신보 혁신창업플랫폼(<https://www.kodit.co.kr/startup>)에서 온라인 접수

□ 제출서류

- 참가 형태에 따라 제출서류 상이

| 제 출 서 류 | | 예비창업자 | 개인사업자 | 법인기업 |
|---------------|------|-------|-------|------|
| ① 참가신청서 | | ○ | ○ | ○ |
| ② 사업계획서 | | ○ | ○ | ○ |
| ③ 정보활용동의서 | 기업용 | - | ○ | ○ |
| | 개인용* | ○ | ○ | ○ |
| ④ 사업자등록증 | | - | ○ | ○ |
| ⑤ 법인등기사항전부증명서 | | - | - | ○ |

* 개인용 정보활용동의서는 예비창업자의 경우 팀장과 참여팀원 모두 작성하고, 개인사업자 및 법인기업의 경우 대표자만 작성

- 필요시 기업소개서(IR자료, 자유양식) 추가 업로드 가능

□ 제출방법

- 모든 제출서류는 PDF형태로 지원 시스템에 업로드

– ‘참가신청서’와 ‘정보활용동의서’는 반드시 서명 및 날인 후 스캔

- 허위·과장 정보를 기입하거나 서명·날인이 누락되지 않도록 유의

3 | 지원내용

□ 상장 및 포상금 수여

(단위 : 만원)

| 상 | 훈 | 개 수 | 포상금액 |
|---|-------|-----|-------|
| 대 | 상 | 1 개 | 1,000 |
| 최 | 우 수 상 | 1 개 | 500 |
| 우 | 수 상 | 2 개 | 200 |
| 장 | 려 상 | 2 개 | 100 |
| 합 | 계 | 6 개 | 2,100 |

- 코로나19 장기화로 침체된 내수경기 부양 및 소상공인 지원을 위해 제세공과금을 제외한 포상금 전액은 온누리상품권으로 지급

□ 수상자 후속지원

- (금융지원) 신용보증 · 투자 · 신용보험 등 검토
 - 지원 여부는 별도의 개별심사 후 결정
- (비금융지원) 경영컨설팅 · 네트워킹 등 대내외 연계지원
- (기타 지원사항) Start-up NEST* 1차 서류심사 면제, U-CONNECT Series 추천, 창업드림센터 입주대상 추천 등

* Start-up NEST란 유망 스타트업을 선발하여 금융 · 비금융 융복합 지원을 제공하는 신용보증기금의 창업기업 육성 플랫폼으로, 반기별로 공개모집 중

4 | 유의사항

- 제출된 서류는 일체 반환하지 않습니다.
- 타인의 아이디어, 기술 등을 모방하여 발생하는 모든 민·형사상의 책임은 참가자에게 있습니다.
- 제출된 자료에 대해 허위사실 및 부당행위 적발 시 자격박탈 및 상금환수 등 제재 조치하며, 이에 이의를 제기하지 못 합니다.
- 마감 시까지 제출된 서류만으로 평가하며, 제출서류 미비, 기재 착오 또는 누락, 연락불가로 인한 불이익은 지원자의 책임입니다.
 - 마감 이후 아이템(사업)명, 대표자, 팀명 등 신청서 내용 변경 불가
 - * 단, 팀 단위 참가자인 경우, 기존 팀원에서 팀장으로 변경 가능하며, 팀장 및 팀원 제외는 가능하지만 추가는 불가
- 팀 참가시 상장은 1개 수여하며, 구성(팀)원 이름이 기재됩니다.
- 타 경진대회의 수상 아이템에 기능 및 서비스를 추가 및 개선하는 등 단순 업그레이드한 것은 참가 제외됩니다.
- 접수 이후 공개된 아이디어는 법적 보호받을 수 없고, 이를 보호하기 위해선 신청자가 공개 이전에 직접 지식재산권 취득해야 합니다.
- 수상자 지원내용 및 일정은 신보 사정에 의해 변경될 수 있습니다.

[문의] 신용보증기금 4.0창업부 융합네트워킹팀

장서일 과장 053-430-4371 / seoil@kodit.co.kr

유태훈 과장 053-430-4370 / thyu@kodit.co.kr

별표 1

한국판 뉴딜 대상 범위

| 구분(테마) | 분야 | 정의 | 품목 |
|-------------|----------|---|--|
| 1. 첨단제조·자동화 | 로봇 | 스스로 보유한 능력에 의해 주어진 일을 자동으로 처리하거나 작동하는 기계로 산업용, 의료용, 우주용, 해저용 등 다양한 산업에서 사용 | 지능형 서비스로봇 |
| | 항공·우주 | 항공기, 우주비행체, 관련 부속기기류 또는 관련 소재류를 생산하는 산업(제조, 가공, 조립, 재생, 개조 또는 수리하는 것을 포함) | 드론(무인기) 위성 발사체 |
| 2. 화학·신소재 | 바이오소재 | 자연계의 식물, 동물, 미생물에서 유래하는 천연 화합물에 가공, 발효, 합성 등의 과정을 거쳐 고부가가치를 실현하는 소재 | 의료용 화학재료(생체적용) |
| 3. 에너지 | 에너지 효율향상 | 생산된 에너지를 IT기술의 접목, 신소재 적용 등을 통해 효과적으로 분배, 활용, 관리하여 에너지 사용의 효율성을 증대시킴으로써 에너지 절감을 가능케 하는 산업 | 원격검침 인프라 |
| 4. 환경·지속가능 | 스마트팜 | 농업에 IT, 생물학적인 기술 등을 적용해 농산물의 생산과정에서 농약, 비료, 에너지 등의 사용을 최소화하여 친환경과 생산의 효율성을 동시에 추구하는 고부가가치 농법 | 양어수경재배 정밀농업 수직농법 스마트 드론 파밍 스마트양식 |
| 5. 건강·진단 | 친환경 소비재 | 생화학적 재료를 이용한 기능성 식품, 미용용품과 웰빙 트렌드에 부합하면서 수출경쟁력을 가지는 고부가 식품을 생산하는 산업 | 고부가가치식품 |
| | 차세대진단 | 혈액, 수액, 흉수, 복수, 관절액 등 검체(검사재료) 소요의 최소화, 검사방식의 편의성 및 단일 검사의 진단항목 극대화 등에 따른 진단의 정확성 향상, 효율성 제고, 맞춤형 검사 등으로 기존의 검사 대비 환자의 고통과 위험을 현저히 감소시켜 주는 진단기술 | 암검진 동반진단 액체생체검사 의료/바이오진단시스템(분자진단) 유전자 진단예측 |
| | 첨단 영상진단 | 질병, 질환의 진단을 목적으로 하는 진단장비로 초음파, CT, MRI 등의 기존 검사장비, 두가지 이상의 영상진단방식의 병행 또는 4D초음파, 초고자장 MRI 등 기존 검사장비를 대체하는 첨단 영상 진단장비 및 처리기술 | 첨단의료영상진단기기 인공지능 원격영상진단 디지털병리학 |
| | 맞춤형의료 | 환자 개개인의 특성(연령, 체질, 신체상태, 발병내용 등)에 따라 검사방법, 치료재료, 치료방식 및 투약 등의 개별 조절이 가능한 환자 중심 치료 방법과 고령화 대응 및 삶의 질 향상의 필요성을 충족하는 의료기기 | 스마트알약 첨단의료기기 고령친화 의료기기 |
| | 스마트 헬스케어 | 정보통신기술과 보건·의료를 융합하여 예방, 진단, 치료, 사후관리의 보건·의료서비스를 제공하는 것으로 시간과 장소의 제약없이 건강관리가 가능한 모바일 건강관리 서비스를 포함 | 의료정보서비스 맞춤형웰니스케어(모바일헬스) |
| | 첨단 외과수술 | 로봇, 영상장비, 레이저 등 최첨단 기술을 접목하여 외과수술로 인한 정상조직의 손상을 최소화하는 의료기기 | 영상가이드수술 수술용레이저 수술용로봇 홀로그래프 원격수술 |

| | | | |
|---------|--------------|---|--|
| 6. 정보통신 | 차세대 무선통신 미디어 | 전송속도의 향상, 소모전력 절감, 고속이동 중 통신, 종단간(end to end) 통신 등 새로운 무선환경(사물인터넷, 클라우드 서비스 등)에서 필요한 통신기술, 인프라 및 서비스 | 4G/5G 통신 차량간통신(V2X) 사물인터넷(IoT, M2M 포함) 밀리미터파(초고주파) 방송통신인프라 RFID/USN 선박통신시스템 스마트시티 6G 통신 다중입출력 안테나시스템 (Massive MIMO) |
| | 능동형 컴퓨팅 | 사물인터넷(IOT), 빅데이터(Big Data) 시대에 거대하고 복잡해지는 데이터의 효율적인 가공과 관리를 위해 인간과 같은 사고, 주변상황 인식에 따른 상황 적응력, 데이터 분류, 특정패턴의 학습, 인간감성 인식, 동작식별, 정보의 분석 후 예측, 정보관계 정의 등 인간두뇌와 유사한 형태의 정보처리기술, 관련 네트워크 인프라 및 서비스 | 인공지능 상황인지컴퓨팅 에지컴퓨팅 동작인식 및 분석 디지털트윈 인간컴퓨터상호작용(HCI) 스마트물류시스템 |
| | 실감형 콘텐츠 | 웨어러블 기기, 센서 등의 적용을 통해 시각, 청각, 촉각 등 인간의 감각과 인지를 자극하여 실제와 같은 유사한 경험을 제공하는 인터페이스로, 관련 하드웨어와 소프트웨어를 포함 | 확장현실 가상훈련시스템 실감형콘텐츠 소프트웨어 커넥티드 스마트글라스 |
| | 가용성강화 | 기존 제품 또는 서비스를 가상화하거나 IT 인프라(H/W, S/W)의 가용성을 강화하여 정보보안, 비용절감 등의 효과를 가져오는 정보서비스 | 블록체인 XaaS 사이버보안 DRM/CAS 소프트웨어정의 클라우드 컴퓨팅 |
| | 지능형 데이터 분석 | 공적 또는 사적인 목적을 위한 복잡한 대량의 모바일, 온라인 데이터에서 숨겨진 의미의 추출, 정보에 내재된 의미의 분석, 정보의 그래픽화 등의 데이터 분석기술과 이와 관련한 분석속도를 향상시키는 소프트웨어 및 하드웨어 | 빅데이터 데이터시각화 재난안전관리시스템 지능형교통시스템 스몰데이터 지능형 사회간접자본 유지관리 예측 및 처방적 분석 |
| | 소프트웨어 | 주로 패키지 소프트웨어, 임베디드 소프트웨어, IT 서비스를 의미하며 여기에 게임엔진, 자연어 처리 및 기계번역 등과 같은 컴퓨터 솔루션을 포함함 | 게임엔진 |

| | | | |
|-----------|--------------------|--|---|
| 7. 전기·전자 | 차세대 반도체 | 기존 반도체 대비 처리속도, 저전력 사용, 경박단소화 등 고성능을 실현하는 반도체 및 관련 소재 | 시스템반도체 AI칩 |
| | 감성형 인터페이스 | 모바일기기, PC, 디지털TV, 디스플레이 등 ICT 제품에 감성적 소통 기능을 부여하여 사용상 조작성과 사용자의 경험을 극대화하는 제품 및 서비스 | 인간교감 소셜로봇 |
| | 웨어러블 디바이스 | 신체에 부착하여 컴퓨팅을 할 수 있는 착용형 장치와 그 장치의 사용상 편리성, 착용상 편의성을 높여주는 관련 기술을 포함 ※ 유형에 따라 크게 휴대형, 부착형, 이식·복용형으로 분류 | 웨어러블 전자기기 무선충전 고속충전 |
| | 차세대 컴퓨팅 | 슈퍼컴퓨터 이상의 초당 연산속도 향상, 높은 데이터 전송 속도 및 처리 성능, 고용량 저장공간 등과 관련된 고성능 컴퓨팅 구현 기술과 제품 | 차세대 데이터저장 슈퍼컴퓨팅 |
| 8. 센서·측정 | 감각센서 | 인간의 감각기관이 인지하는 방식(소리, 화상, 동작, 냄새 등을 인지)과 유사한 메커니즘으로 각종 센서를 활용하여 대상의 물리량을 정량적으로 계측하여 이를 데이터하여 처리하는 하드웨어 및 소프트웨어 | 3차원이미지센서 3차원터치기술 후각센서 고해상도이미지센서 햅틱기술 바이오센서 전자피부 |
| | 객체탐지 | 물리적, 화학적, 생물학적 대상의 빛, 진동, 열, 화학물, 방사능 등을 전자기파, 센서 등으로 검출하는 기술 및 제품 | 생체인식 화생방 핵폭발탐지 관성센서기술 센서융합 테라헤르츠센싱 스마트센서 침단운전자지원시스템 동적 비전센서 초소형 인바디센서 |
| | 광대역 측정 | 무선 주파수, 광학 또는 초음파 센서를 이용하여 유·무선망에 연결된 휴대전화, 컴퓨터 등 기기의 지리적 위치 정보를 감지, 측정하는 기술 | 라이더(LIDAR) 실시간 위치추적시스템 |
| 9. 지식 서비스 | 게임 | 게임 콘텐츠 또는 이를 제공하는 서비스의 제작, 유통, 이용과 관련한 산업 | 온라인게임 가상현실게임 |
| | 영화 방송 음악 애니메이션 캐릭터 | 음악, 영화, 방송 애니메이션, 캐릭터 관련 콘텐츠 또는 이를 제공하는 서비스의 제작, 유통, 이용 등과 관련한 산업 | 영화 콘텐츠 방송 콘텐츠 케이팝(K-pop) 애니메이션 콘텐츠 웹툰 특수효과 |
| | 창작 공연 전시 | 공연, 전시, 행사 관련 콘텐츠 제작, 행사기획, 공연기획 등을 서비스하는 산업 | 무대기술 |
| | 광고 | 광고 관련 기획, 콘텐츠 제작과 온라인·모바일 데이터분석에 기반한 맞춤형 광고 | 애드테크 |

| | | | |
|-----------|---------|---|--|
| 9. 지식 서비스 | 디자인 | 제품, 서비스에 기능성, 심미성 등을 부여해 고부가가치를 창출하는 산업으로 제품디자인, 시각디자인에서부터 UI, UX까지를 포함 | 디지털/콘텐츠 디자인 제품/시각정보 디자인 서비스/경험 디자인 |
| | 고부가 서비스 | 기존 산업의 서비스 제공방식에서 탈피하여 모바일, 통신 등 발달된 ICT기술을 접목하여 고부가가치를 창출할 수 있는 서비스 | 에듀테크 전자출판 모바일서비스 티커머스 공유경제 플랫폼 주문형 맞춤 보안 OTT |
| | 핀테크 | 금융과 기술의 합성어로 예금, 대출, 자산 관리, 결제, 송금 등 다양한 금융 서비스가 IT, 모바일 기술과 결합된 새로운 유형의 금융 서비스 | 송금·결제 금융데이터분석 금융소프트웨어 금융플랫폼 혁신금융서비스 |

| 구 분(테 마) | 분 야 | 정 의 | 품 목 |
|-------------|----------|--|--|
| 1. 첨단제조·자동화 | 신제조 공정 | 공정혁신, 공정 간소화, 품질향상 등 제조 효율 증대(원가절감, 생산성 향상 등)를 목적으로 하며 인더스트리 4.0* 관련 제조장비, 제조기법, 공정 및 품질관리를 포함 * 제조업과 ICT 융합을 가속화하여 물류와 서비스를 포함한 전체 생산공정에서 스마트 팩토리 구축 | 3D머신비전 3D프린팅 스마트팩토리 솔루션 지능형기계 4D프린팅 지능형 4D스캐닝 |
| | 로봇 | 스스로 보유한 능력에 의해 주어진 일을 자동으로 처리하거나 작동하는 기계로 산업용, 의료용, 우주용, 해저용 등 다양한 산업에서 사용 | 미래형 제조로봇 스웬로보틱스 |
| | 차세대 동력장치 | 탄소배출이 전혀 없거나 획기적으로 저감시킬 수 있는 동력장치와 이를 이용한 이동수단 및 관련 인프라 | 첨단철도 전기차/하이브리드 스털링엔진 스마트카 전기차/하이브리드 인프라/서비스 고효율/친환경 선박 스마트모빌리티 수소전기자동차 수소전기자동차 인프라/서비스 |

| | | | |
|------------|----------|---|--|
| 2. 화학·신소재 | 바이오소재 | 자연계의 식물, 동물, 미생물에서 유래하는 천연 화합물에 가공, 발효, 합성 등의 과정을 거쳐 고부가가치를 실현하는 소재 | 생물유래소재 |
| 3. 에너지 | 신재생 에너지 | 기존의 화석연료를 재활용하거나 햇빛, 물, 바람, 지열, 강수, 생물유기체 등 자연환경에서 얻을 수 있는 재생가능한 에너지를 변환시켜 이용가능 에너지를 생산하는 기술 및 관련 인프라 | 태양전지(3세대) 태양광발전(건물일체형 포함) 바이오매스에너지(해양농수산림 포함) 지열발전 해양에너지(발전기술 및 해양자원개발) 도심형풍력발전 신재생에너지 하이브리드시스템 대형풍력발전시스템 수열발전 수소에너지(생산·운송·저장시설 포함) |
| | 친환경 발전 | 기존 발전방식 대비 오염원의 배출을 획기적으로 저감하거나 상대적으로 발전효율이 높은 친환경 발전 기술 | 연료전지 초임계CO2발전시스템 에너지하베스팅 가스터빈 발전플랜트 |
| | 에너지저장 | 시간적, 공간적인 제약으로 발생하는 에너지 수요와 공급의 불균형을 해소하려는 목적으로, 초과되는 에너지를 축적·저장하여, 부족시 활용하는 고효율의 에너지저장 관련 산업 | 정압식압축공기저장 에너지저장장치(ESS) 에너지저장클라우드 에너지가스변환 리튬이온배터리 양성자전지 슈퍼커패시터 냉온열에너지저장 바이오배터리 배터리에너지관리체계 레독스 흐름전지 |
| | 에너지 효율향상 | 생산된 에너지를 IT기술의 접목, 신소재 적용 등을 통해 효과적으로 분배, 활용, 관리하여 에너지 사용의 효율성을 증대시킴으로써 에너지 절감을 가능케 하는 산업 | 가정용에너지관리 제로에너지빌딩/친환경에너지타운 폐열회수 독립형해수담수화 지능형공조시스템 분산에너지시스템 스마트그리드 가상발전소 |
| 4. 환경·지속가능 | 스마트팜 | 농업에 IT, 생물학적인 기술 등을 적용해 농산물의 생산과정에서 농약, 비료, 에너지 등의 사용을 최소화하여 친환경과 생산의 효율성을 동시에 추구하는 고부가가치 농법 | 농업용미생물 생물비료 곤충사육 스마트종자 개발·육종 |

| | | | |
|----------------|------------|--|---|
| 4. 환경· 지속가능 | 환경개선 | 생물학적, 물리적, 화학적 방법으로, 물, 공기, 토양 등의 환경 오염원을 제거 또는 현저히 완화시켜 환경을 복원하거나 환경오염을 최소화하여 지속가능한 환경을 조성하는 기술과 관련 서비스 | 정삼투 바이오필름수처리 친환경공조시스템 기름유출방제 대기오염관리 이산화탄소 포집/저장/배출원관리 토양정화 원전플랜트 해체 통합환경관리서비스 자원효율관리서비스 친환경 패키징 유니소재화 제품 |
| | 환경보호 | 다양한 종류의 가연성, 유기성 폐기물 등을 환경 친화적인 방법으로 처리하여 에너지화하거나 산업 폐기물의 유해성 제거(또는 최소화), 관리, 재활용 하는 산업 | 전자폐기물 업사이클링 플라스틱 업사이클링 방사성폐기물 처리 폐자원에너지 막여과폐수처리 (하)폐수처리수재사용, 수생태계복원 소음관리 실내공기질 관리 도시광산 재제조 신재생발전시스템 재자원화 |
| 5. 건강·진단 | 친환경 소비재 | 생화학적 재료를 이용한 기능성 식품, 미용용품과 웰빙 트렌드에 부합하면서 수출경쟁력을 가지는 고부가 식품을 생산하는 산업 | 유전자화장품 |
| 6. 정보통신 | 차세대치료 | 기존 치료(투약, 수술, 시술 등) 대비 부작용(정상 조직의 훼손 등)이 없거나 최소화하여 치료효과 향상, 환자 편의제고 등을 가능케 하는 치료방법 | 개량신약 혁신신약 |
| | 실감형 콘텐츠 | 웨어러블 기기, 센서 등의 적용을 통해 시각, 청각, 촉각 등 인간의 감각과 인지를 자극하여 실제와 같은 유사한 경험을 제공하는 인터페이스로, 관련 하드웨어와 소프트웨어를 포함 | 스마트홈 |
| 7. 전기·전자 | 차세대 반도체 | 기존 반도체 대비 처리속도, 저전력 사용, 경박단소화 등 고성능을 실현하는 반도체 및 관련 소재 | 전력반도체소자 |
| | 능동형조명 | 기존 전구를 대체하는 조명으로 에너지 효율향상, 비용절감, 소비자 만족도 제고 등을 충족하는 신규 광원소재, 광원제어 기술과 제품 | OLED(LED)조명 스마트조명 |
| 8. 센서·측정 | 객체탐지 | 물리적, 화학적, 생물학적 대상의 빛, 진동, 열, 화학물, 방사능 등을 전자기파, 센서 등으로 검출하는 기술 및 제품 | 비접촉모니터링 |

■ 보증금지기업

- ① 신보가 보증채무를 이행한 후 구상채권을 변제받지 못한 기업으로서 부당하게 채무를 면탈하여 신보의 건전성을 훼손한 기업 (이하, '채무면탈기업'이라 함)
- ② 다음 각 목의 어느 하나에 해당하는 사람이 대표자 또는 실제경영자로 되어 있는 기업
 - 가. ①의 기업이 법인기업인 경우 그 기업의 과점주주인 이사등 또는 업무집행사원인 무한책임사원
 - 나. ①의 기업이 개인기업인 경우 그 개인
 - 다. ①의 기업의 실제경영자

■ 보증제한대상기업

- ① 휴업 중인 기업
- ② 금융회사의 대출금을 빈번히 연체하고 있는 기업
- ③ 금융회사의 금융거래확인서 기준일 현재 연체 중인 기업
- ④ 신용관리정보를 보유하고 있는 기업(대표자 및 실제경영자가 신용관리정보를 보유하고 있는 경우 포함)
- ⑤ 보증금지기업 ①에 해당하는 기업의 연대보증인인 기업 및 보증금지기업 ②의 어느 하나에 해당하는 사람 이외의 연대보증인이 대표자 또는 실제경영자인 기업
- ⑥ 신보(문화완성보증 포함), 기술보증기금, 신용보증재단, SOC기금이 보증채무를 이행한 후 구상채권을 변제받지 못한 기업
- ⑦ 신보의 중소기업매출채권보험계정에서 보험금을 지급한 후 대위채권을 변제받지 못한 어음의 발행인 및 구매자인 기업
- ⑧ 다음 각 호의 어느 하나에 해당하는 사람이 대표자 또는 실제경영자로 되어 있는 기업
 - 가. ⑥, ⑦의 기업이 법인기업인 경우 그 기업의 과점주주인 이사등 또는 업무집행사원인 무한책임사원
 - 나. ⑥, ⑦의 기업이 개인기업인 경우 그 개인
 - 다. ⑥, ⑦의 기업의 실제경영자
- ⑨ ⑥에 해당하는 기업의 연대보증인인 기업 및 ⑧의 가~다에 해당하는 사람 이외의 연대보증인이 대표자 또는 실제경영자인 기업
- ⑩ 허위자료 제출기업으로서 보증제한기간이 지나지 아니한 기업
- ⑪ 신보(문화완성보증 포함), 기보, 보증재단 및 SOC기금의 보증부실기업 (보증부실처리 유보기업 포함)

■ 보증제한업종 영위기업

| 구 분 | 세부업종 (제10차 표준산업분류) | 예 시 |
|---------------------|--|--|
| 도박 및 게임 관련 | <ul style="list-style-type: none"> ■ 기타 오락용품 제조업(C33409) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 제조업 ■ 장난감 및 취미, 오락용품 도매업(G46463) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 도매업 ■ 게임용구, 인형 및 장난감 소매업(G47640) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 소매업 ■ 기타 산업용 기계 및 장비 임대업(N76390) 중 도박기계 및 사행성, 불건전 오락기구 임대업 ■ 게임 소프트웨어 개발 및 공급업(J58211, J58212, J58219) 중 도박 및 사행성, 불건전 게임 소프트웨어 개발 및 공급업 | 슬롯머신, 룰렛, 주사위, 경마, 릴, 메달게임 등을 카지노 및 성인용 게임장 등에 공급 하는 도박, 오락 기구 및 S/W 관련산업 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 그 외 기타 분류 안된 사업 지원 서비스업(N75999) 중 경품용 상품권 발행업 | |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 경주장 및 동물 경기장 운영업(R91113) | 경마장, 경륜장 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 전자게임장 운영업(R91221) 중 성인용 게임장 운영업 | |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 기타 사행시설 관리 및 운영업(R91249) | 경주권 발행소 |
| 향락 관련 | <ul style="list-style-type: none"> ■ 일반 유흥주점업(I56211) | 룸싸롱, 접객주점 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 무도 유흥주점업(I56212) | 나이트클럽 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 무도장 운영업(R91291) | 댄스홀, 콜라텍 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 마사지업(S96122) 중 안마시술소 | |
| 부동산 관련 | <ul style="list-style-type: none"> ■ 주거용 건물 임대업(L68111) | 아파트 임대 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 주거용 건물 개발 및 공급업(L68121) | 아파트 분양 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 부동산 투자자문업(L68222) 중 부동산 컨설팅업 | 기획 부동산 |
| 기타 | <ul style="list-style-type: none"> ■ 비디오물 감상실 운영업(J59142) | 비디오방 |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 복권발행 및 판매업(R91241) 중 복권 판매업 | |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 점술 및 유사 서비스업(S96992) | |
| | <ul style="list-style-type: none"> ■ 그 밖에 위 업종을 변형하여 운영되는 도박, 향락 등 불건전 업종 및 부동산투기를 조장할 우려가 있는 업종 | 휴게텔, 전화방 |

■ **보증취급유의업종 영위기업**

| 구분 | 세부업종 (제10차 표준산업분류) | 예시 |
|-----|---|--------|
| 담배 | <ul style="list-style-type: none"> 음·식료품 및 담배 중개업(G46102) 중 담배 중개업 | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 생맥주 전문점(I56213) | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 기타 주점업(I56219) | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 담배 도매업(G46333) | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 담배 소매업(G47222) | |
| 사치 | <ul style="list-style-type: none"> 시계 및 귀금속 도매업(G46492) 중 귀금속 도매업 | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 시계 및 귀금속 소매업(G47830) 중 귀금속 소매업 | 금은방 |
| | <ul style="list-style-type: none"> 금속광물 도매업(G46722) 중 귀금속광물 도매업 | 금괴 도매상 |
| | <ul style="list-style-type: none"> 그 외 기타 특정 상품 중개업(G46107) 중 예술품, 골동품 및 귀금속 중개업 | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 예술품 및 골동품 소매업(G47841) | 화랑 |
| | <ul style="list-style-type: none"> 골프장 운영업(R91121) | 컨트리클럽 |
| 부동산 | <ul style="list-style-type: none"> 기타 부동산 임대업(L68119) | 토지 임대 |
| | <ul style="list-style-type: none"> 비주거용 건물 개발 및 공급업(L68122) | 상가 분양 |
| | <ul style="list-style-type: none"> 기타 부동산 개발 및 공급업(L68129) | 농지 개발 |
| | <ul style="list-style-type: none"> 부동산 관리업(L6821) | 관리사무소 |
| | <ul style="list-style-type: none"> 부동산 중개 및 대리업(L68221) | 공인중개사 |
| 기타 | <ul style="list-style-type: none"> 여관업(I55102) [단, 관광진흥법에 따른 숙박업, 관광특구내 숙박업, 관광진흥개발자금을 배정받은 기업, 신용보증부장이 인정하는 국제행사 개최지역 숙박시설로 지정된 기업은 제외] | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 택시 운송업(H49231) 중 개인택시 운송업 | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 금융 및 보험업(K) | |
| | <ul style="list-style-type: none"> 탐정 및 조사 서비스업(N75330) | 흥신소 |